

## Opetussuunnitelmatyö ja tutkinnonuudistus tietojenkäsittelytieteiden laitoksella Oulun yliopistossa

- Laitos järjesti 17.2.2003 tutkintorakenteen uudistusta koskevan workshopin, jonka tavoitteena oli informoida kaikkia asiaan liittyviä osapuolia tulevasta uudistuksesta ja kuulla eri tahojen näkemyksiä. Mukana oli laitoksen henkilökunnan lisäksi edustajia opetuksen kehittämisyksiköstä, ylioppilaskunnasta ja teollisuudesta.
- Laitosneuvosto teki päätöksen erillisen tutkintorakenteen uudistustyöryhmän perustamisesta. Ryhmään kuuluu 1 edustaja jokaisesta suuntautumisvaihtoehdosta, kaksi opiskelijaa ja kaksi suunnittelijaa. Ryhmä piti aloituspalaverin 22.5.2003. Palaverissa käytiin läpi workshopin keskeinen anti sekä suunniteltiin rakenneuudistuksen suunnittelun päälinjat - mm. välitavoitteet ja aikataulus.
- Ryhmä on kokoontunut muutaman kuukauden välein ja jokainen laitoksen viidestä suuntautumisvaihtoehdosta oli keväällä 2004 määritellyt oman:
  - sidosryhmänsä
  - perustehtävänsä
  - koulutuksella tavoiteltavat tieteelliset, ammatilliset, sosiaaliset ja eettiset kompetenssit
  - opetusjuonteet ja niiden ydinaineokset (ks. digitaalisen median esimerkki alla)
- Syksyllä 2004 myös tutkintojen rakenteet ja tarkat kurssikuvaukset olivat valmiita.
- Ongelmallisena työssä koettiin LuK- ja FM-tutkintojen ammatilliset ja tieteelliset valmiustavoitteet, opintojen suhde työssäkäyntiin sekä laitoksen profiili ammattikorkeakoulun tutkintoon nähden.
- Yhteyshenkilö: Samuli Saukkonen, tutkintorakenteen uudistustyöryhmän puheenjohtaja, <samuli.saukkonen@oulu.fi>

## Esimerkki: Digitaalisen median suuntautumisvaihtoehdon opetusjuonteet

			Viestintä	Medialukutaito	Interaktiosuunn.	Mediasuunn.	Multimediatekniikat	Mediatuotanto
<b>LuK</b>	TOL pakollinen	Digitaalisen median perusteet	x	x	x	x	x	x
	DM pakollinen	Digitaaliseen tietoon liittyvä lainsäädäntö	(x)			x		x
	DM pakollinen	Digitaalinen kuvankäsittely					x	
	DM pakollinen	Graafinen suunnittelu		x	(x)	x		
	DM pakollinen	<i>Äänikurssi</i>		(x)	(x)	(x)	x	
<b>FM</b>	DM pakollinen	Uusmediaviestintä	x	x				
	DM pakollinen	Uusmedian sisältötuotanto			x	x		x
	DM suositeltava	Narratiivinen analyysi ja suunnittelu				x		
	DM suositeltava	Aikapohjainen media				(x)	x	
	DM suositeltava	Pelit ja virtuaaliympäristöt			x			x
	valinnainen	VR tekniikat					x	
	valinnainen	3D grafiikka					x	
	DM pakollinen	Web tietojärjestelmien suunnittelu			x	x		x
	valinnainen							
	(tavoite: DM pakollinen)	<i>Verkkokulttuurit</i>	x					
DM pakollinen	Digitaalisen median tutkimus	x	x	x	x	x	x	