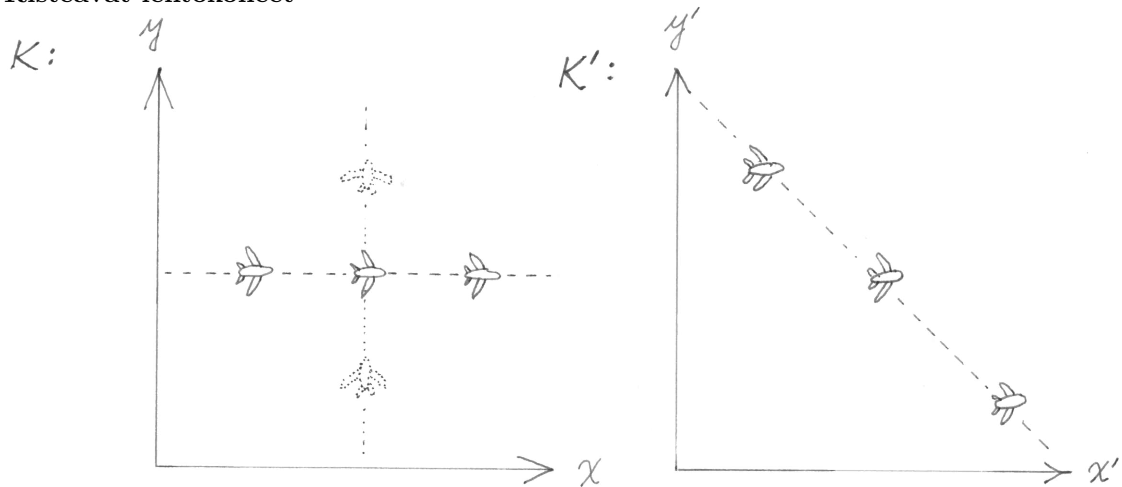


1. Risteävät lentokoneet



Ylläolevassa kuvassa on lentokoneet piirrettyinä ensin Maan koordinaatistossa K , ja sitten ylilentävän koneen koordinaatistossa K' . Huomioi nokan suunta! Vaikka itään lentävän koneen nokka osoittaa tässäkin itään, etenee se ylilentävän koneen suhteen “kaakkoon”.

2. **Galilein muunnos**. Kuvan mukaan virran nopeus on $\mathbf{v} = v\hat{\mathbf{x}}$. Olkoon K maan lepokoordinaatisto, K' veden lepokoordinaatisto. Eri tilanteet on esitetty kuvassa 1.

Galilein muunnos (\mathbf{u} tässä uimarin nopeus):

$$\mathbf{u}' = \mathbf{u} - \mathbf{v} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{u} = \mathbf{u}' + \mathbf{v}. \quad (1)$$

Yritetään tämän tehtävän ratkaisussa käyttää Galilein muunnosta niin paljon kuin mahdollista. Ratkaistaan ongelmat seuraavasti: Kirjoitetaan se nopeus, jonka tehtävänannossa on annettu, ja muunnetaan se toiseen koordinaatistoon Galilein muunnoksella.

- (a) Uimari ui suoraan myötävirtaan, joten veden lepokoordinaatistossa nopeus on $\mathbf{u}' = c\hat{\mathbf{x}}$. Tarvitaan “pilkuton” \mathbf{u} . Sovelletaan Galilein muunnosta (1): $\mathbf{u} = \mathbf{u}' + \mathbf{v} = c\hat{\mathbf{x}} + v\hat{\mathbf{x}} = (c + v)\hat{\mathbf{x}}$. Eli

$$\underline{\underline{\mathbf{u} = (c + v)\hat{\mathbf{x}}, \quad \mathbf{u}' = c\hat{\mathbf{x}}.}}$$

- (b) Uimari ui suoraan vastavirtaan, eli veden lepokoordinaatistossa $\mathbf{u}' = -c\hat{\mathbf{x}}$. Galilein muunnos antaa \mathbf{u} :n, $\mathbf{u} = \mathbf{u}' + \mathbf{v} = -c\hat{\mathbf{x}} + v\hat{\mathbf{x}} = (v - c)\hat{\mathbf{x}}$. Eli

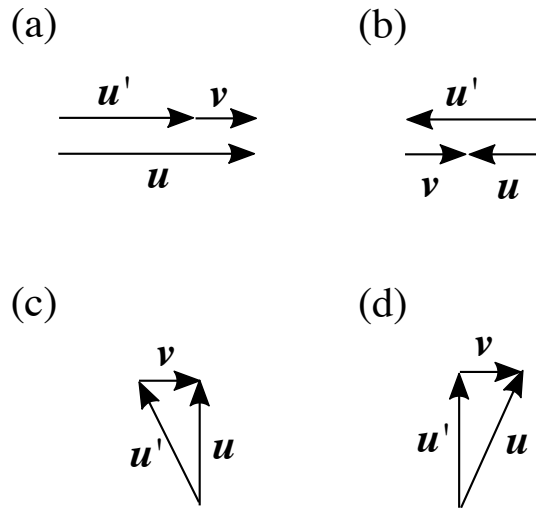
$$\underline{\underline{\mathbf{u} = (v - c)\hat{\mathbf{x}}, \quad \mathbf{u}' = -c\hat{\mathbf{x}}.}}$$

- (c) Lyhin reitti kulkee joen uomaa kohtisuoraan. Näin ollen K koordinaatistossa uimarilla voi olla vain $\hat{\mathbf{y}}$:n suuntaista nopeutta. Emme tiedä vielä nopeuden suuruutta, joten merkitään $\mathbf{u} = u\hat{\mathbf{y}}$. Galilein muunnos antaa nyt $\mathbf{u}' = \mathbf{u} - \mathbf{v} = u\hat{\mathbf{y}} - v\hat{\mathbf{x}}$. Uimarin nopeus veden suhteen on aina c , eli \mathbf{u}' :n pituus on $u' = \sqrt{u^2 + v^2} = c$. Tästä voidaan ratkaista u :

$$u^2 + v^2 = c^2 \quad \Rightarrow \quad u^2 = c^2 - v^2 \quad \Rightarrow \quad u = \sqrt{c^2 - v^2}.$$

Eli

$$\underline{\underline{\mathbf{u} = \sqrt{c^2 - v^2}\hat{\mathbf{y}}, \quad \mathbf{u}' = -v\hat{\mathbf{x}} + \sqrt{c^2 - v^2}\hat{\mathbf{y}}.}}$$



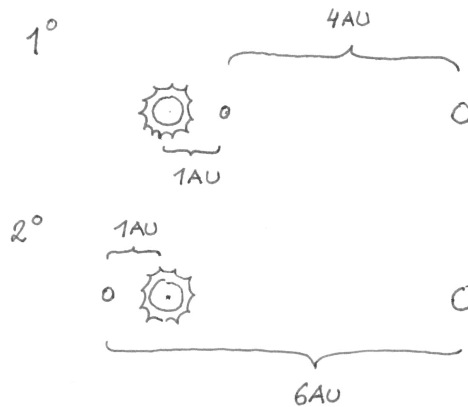
Kuva 1: Uimarin ja joen veden nopeusvektorit.

- (d) Nopeiten uimari pääsee joen yli uimalla kokoajan kohti vastarantaa. Siksi nopeuden täytyy olla K' koordinaatistossa vain y -suuntaan, eli $\vec{u}' = c\hat{y}$. Galilein muunnos antaa $\vec{u} = \vec{u}' + \vec{v} = v\hat{x} + c\hat{y}$. Eli

$$\underline{\underline{\vec{u} = v\hat{x} + c\hat{y}, \quad \vec{u}' = c\hat{y}.}}$$

3. Valon nopeuden mittaus

- (a)



Tapausten 1° ja 2° välillä Maan etäisyys Jupiterista vaihtelee 2 AU:n verran. Jos Jupiterin kuun pimennys tapahtui hetkellä t Maan ollessa lähellä Jupiteria, tapahtuu se hetkellä $t + \Delta t$ Maan ollessa kaukana Jupiterista. Nyt Δt on siis se aika, joka valolta kuluu kulkea 2 AU:n matka:

$$\frac{2 \text{ AU}}{c} = \frac{2 \times 1.5 \times 10^{11} \text{ m}}{3 \times 10^8 \text{ m/s}} = 10^3 \text{ s} \approx 17 \text{ min.}$$

Pimennysten ajat tulisi tietää tätä huomattavasti tarkemmin, eli vähintään minuuttien tarkkuudella riippuen kuinka tarkka tulos valonnopeudelle halutaan.

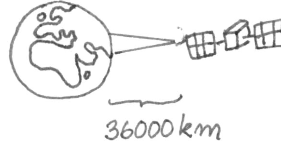
- (b) Yhden hampaanvälin pyörähdyksessä tulee kuluu aika, joka kuluu valolta peilille ja takaisin, 16 km. Eli:

$$t = \frac{16 \text{ km}}{3 \times 10^8 \text{ m/s}} \approx 5.3 \times 10^{-5} \text{ s.}$$

Taajuus on siten

$$f = \frac{1}{t} = \underline{\underline{0.19 \times 10^5 \text{ Hz.}}}$$

(c)



Lasketaan viive

$$t = \frac{2 \times 36000 \text{ km}}{3 \times 10^8 \text{ m/s}} \approx \underline{\underline{0.24 \text{ s.}}}$$

Näin lyhyttä viivettä ei välttämättä ole helppo huomata muulloin kuin kiivaimmissa keskusteluissa.

4. **Maxwellin yhtälöiden aaltoratkaisu** Annetut sähkö- ja magneettikentät ovat siis

$$\mathbf{E} = E_0 \hat{\mathbf{y}} f(x - ct), \quad \mathbf{B} = B_0 \hat{\mathbf{z}} f(x - ct).$$

Nämä tulee sijoittaa annettuihin Maxwellin yhtälöihin tyhjiössä ($\rho = 0$, $\mathbf{j} = 0$),

$$\nabla \cdot \mathbf{E} = 0 \tag{2a}$$

$$\nabla \times \mathbf{E} = -\frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t} \tag{2b}$$

$$\nabla \cdot \mathbf{B} = 0 \tag{2c}$$

$$\nabla \times \mathbf{B} = \mu_0 \varepsilon_0 \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t} \tag{2d}$$

ja katsoa, että yhtälöt toteutuu. Kertaa divergenssien ja roottorien määritelmät, jos et niitä muista!

Merkitään seuraavassa

$$\mathbf{E} = E_x \hat{\mathbf{x}} + E_y \hat{\mathbf{y}} + E_z \hat{\mathbf{z}}, \quad \mathbf{B} = B_x \hat{\mathbf{x}} + B_y \hat{\mathbf{y}} + B_z \hat{\mathbf{z}},$$

missä $E_x = E_z = 0$, $E_y = E_0 f(x - ct)$, ja $B_x = B_y = 0$, $B_z = B_0 f(x - ct)$.

Käydään yhtälöt läpi järjestyksessä:

$$\nabla \cdot \mathbf{E} = \frac{\partial E_x}{\partial x} + \frac{\partial E_y}{\partial y} + \frac{\partial E_z}{\partial z} = \frac{\partial}{\partial x} 0 + \frac{\partial}{\partial y} (E_0 f(x - ct)) + \frac{\partial}{\partial z} 0 = 0. \quad \text{OK!}$$

Eli $\nabla \cdot \mathbf{E} = 0$, niinkuin kaava (2a) vaatii.

$$\begin{aligned} \nabla \times \mathbf{E} &= \begin{vmatrix} \hat{\mathbf{x}} & \hat{\mathbf{y}} & \hat{\mathbf{z}} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ E_x & E_y & E_z \end{vmatrix} = \hat{\mathbf{x}} \left(\frac{\partial E_z}{\partial y} - \frac{\partial E_y}{\partial z} \right) - \hat{\mathbf{y}} \left(\frac{\partial E_z}{\partial x} - \frac{\partial E_x}{\partial z} \right) + \hat{\mathbf{z}} \left(\frac{\partial E_y}{\partial x} - \frac{\partial E_x}{\partial y} \right) \\ &= \hat{\mathbf{x}} \left(0 - \frac{\partial}{\partial z} (E_0 f(x - ct)) \right) - \hat{\mathbf{y}} (0 - 0) + \hat{\mathbf{z}} \left(\frac{\partial}{\partial x} (E_0 f(x - ct)) - 0 \right) \\ &= E_0 \hat{\mathbf{z}} f'(x - ct). \end{aligned}$$

Toisaalta,

$$-\frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t} = -(-c) B_0 \hat{\mathbf{z}} f'(x - ct).$$

Jotta kaava (2b) toteutuisi, on oltava

$$E_0 \hat{\mathbf{z}} f'(x - ct) = c B_0 \hat{\mathbf{z}} f'(x - ct) \quad \Rightarrow \quad \underline{\underline{E_0 = c B_0.}} \quad \text{OK!}$$

B -kentän divergenssi, kaava (2c):

$$\nabla \cdot \mathbf{B} = \frac{\partial B_x}{\partial x} + \frac{\partial B_y}{\partial y} + \frac{\partial B_z}{\partial z} = \frac{\partial}{\partial x} 0 + \frac{\partial}{\partial y} 0 + \frac{\partial}{\partial z} B_0 f(x - ct) = 0. \quad \text{OK!}$$

Ja lopuksi (2d):

$$\begin{aligned} \nabla \times \mathbf{B} &= \begin{vmatrix} \hat{\mathbf{x}} & \hat{\mathbf{y}} & \hat{\mathbf{z}} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \hat{\mathbf{x}} \left(\frac{\partial B_z}{\partial y} - \frac{\partial B_y}{\partial z} \right) - \hat{\mathbf{y}} \left(\frac{\partial B_z}{\partial x} - \frac{\partial B_x}{\partial z} \right) + \hat{\mathbf{z}} \left(\frac{\partial B_y}{\partial x} - \frac{\partial B_x}{\partial y} \right) \\ &= \hat{\mathbf{x}} \left(\frac{\partial}{\partial y} B_0 f(x - ct) - 0 \right) - \hat{\mathbf{y}} \left(\frac{\partial}{\partial x} B_0 f(x - ct) - 0 \right) + \hat{\mathbf{z}} (0 - 0) \\ &= -\hat{\mathbf{y}} B_0 f'(x - ct). \end{aligned}$$

Toisaalta,

$$\mu_0 \varepsilon_0 \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t} = \mu_0 \varepsilon_0 (-1) c E_0 \hat{\mathbf{y}} f'(x - ct).$$

Jotta kaava (2d) puolestaan toteutuisi, on oltava

$$-B_0 \hat{\mathbf{y}} f'(x - ct) = \mu_0 \varepsilon_0 (-1) c E_0 \hat{\mathbf{y}} f'(x - ct) \quad \Rightarrow \quad B_0 = \mu_0 \varepsilon_0 c E_0.$$

Kun käytetään aiempaa tulosta $E_0 = cB_0$, saadaan

$$B_0 = \mu_0 \varepsilon_0 c^2 B_0 \quad \Rightarrow \quad c^2 = \frac{1}{\mu_0 \varepsilon_0} \quad \Rightarrow \quad c = \underline{\underline{\frac{1}{\sqrt{\mu_0 \varepsilon_0}}}}. \quad \text{OK!}$$

Yhtälöt siis toteutuvat, $E_0 = cB_0$, ja $c = 1/\sqrt{\mu_0 \varepsilon_0}$.